Staffetta Pool Lifesaver (mista)

Piscina

In programma di **ILS**

Staffetta mista di quattro atleti (due donne, due uomini), 50 m ciascuno: stile libero, pinne, trasporto manichino, poi manichino con pinne.

Svolgimento

1. N1: 50 m stile libero
2. N2: 50 m con pinne, poi raccoglie il manichino
3. N3: riceve il manichino, poi 50 m trasporto del manichino
4. N4: riceve il manichino, poi 50 m trasporto del manichino con pinne

Punti importanti

✓ Il 3° nuotatore attende in acqua tenendosi con almeno una mano al bordo / blocco di partenza e afferra il manichino con la mano libera. Può lasciare il bordo e trasportare il manichino solo quando questo contatto è stabilito e la testa del manichino è fuori dall'acqua.

✓ Il 4° nuotatore può toccare il manichino con una mano prima del tocco del 3° nuotatore, a condizione di tenere il bordo / blocco di partenza con l'altra mano.

Squalifiche

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ2	Comportamento antisportivo / competizione sleale	ILS
DQ3	Arrivo in ritardo nella zona di chiamata / pre-partenza (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Assenza alla partenza della prova	ILS
DQ5	Danneggiamento volontario dell'impianto, dell'alloggio o di beni altrui	ILS
DQ6	Comportamento offensivo nei confronti degli ufficiali di gara	ILS
DQ7	Uso di una sostanza appiccicosa/adesiva per migliorare la presa o l'appoggio (mani, piedi, manichino, cintura)	ILS
DQ9	Uscire dall'acqua dopo la prova prima dell'autorizzazione dell'ufficiale (fischio finale)	ILS
DQ14	Non toccare la parete/il bordo all'arrivo	ILS
DQ16	Non riemergere dopo il tuffo di partenza e prima di toccare la parete/il bordo di virata	ILS
DQ17	Aiutarsi con la corsia, una scaletta, il bordo o un altro elemento della vasca (p. es. per riemergere)	ILS
DQ18	Manichino non in posizione di trasporto corretta oltre la linea dei 5 m	ILS

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ19	Trasporto scorretto del manichino (spinto, tenuto per il tappo, piedi in avanti, immersione non ammessa, perdita di contatto)	ILS
DQ21	Lasciare il manichino prima del tocco in virata o all'arrivo	ILS
DQ23	Manichino non in posizione corretta quando la sommità della testa supera la linea dei 10 m	ILS
DQ35	Assistenza di un terzo concorrente durante il cambio	ILS
DQ36	Un concorrente effettua più di una frazione	ILS
DQ37	Lasciare il blocco / il contatto con la parete prima che il concorrente precedente abbia toccato	ILS
DQ39	Lasciare il manichino prima che il concorrente successivo l'abbia afferrato	ILS
DQ44	Un concorrente rientra in acqua dopo aver terminato la sua frazione	ILS
DQ53	Il 3° concorrente lascia il contatto con la parete/il bordo prima che la testa del manichino emerga e che l'abbia afferrato	ILS

Nomi e regole di dettaglio possono variare da un regolamento all’altro: fa sempre fede il regolamento ufficiale della competizione.