50m trasporto manichino

Piscina

In programma di **ILS**

Dopo 25 m di stile libero, il soccorritore si immerge per recuperare un manichino dal fondo, lo riporta in superficie entro 5 m e lo trascina fino all'arrivo.

Svolgimento

1. Tuffo di partenza
2. 25 m stile libero
3. Recuperare il manichino
4. 25 m trasporto del manichino

Punti importanti

✓ Riemergere prima di immergersi per prendere il manichino. Il manichino è pieno, sul dorso, con la testa rivolta verso il ritorno.

✓ In vasca corta (ILS), toccare la parete al recupero non è obbligatorio, ma non è vietato.

✓ Riemergere con il manichino e assumere la posizione corretta entro 5 m dalla presa.

✓ Tenere il manichino in mano fino al tocco finale.

Squalifiche

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ2	Comportamento antisportivo / competizione sleale	ILS
DQ3	Arrivo in ritardo nella zona di chiamata / pre-partenza (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Assenza alla partenza della prova	ILS
DQ5	Danneggiamento volontario dell'impianto, dell'alloggio o di beni altrui	ILS
DQ6	Comportamento offensivo nei confronti degli ufficiali di gara	ILS
DQ7	Uso di una sostanza appiccicosa/adesiva per migliorare la presa o l'appoggio (mani, piedi, manichino, cintura)	ILS
DQ9	Uscire dall'acqua dopo la prova prima dell'autorizzazione dell'ufficiale (fischio finale)	ILS
DQ10	Falsa partenza: iniziare il movimento di partenza prima del segnale	ILS
DQ14	Non toccare la parete/il bordo all'arrivo	ILS
DQ15	Non riemergere prima di immergersi per recuperare il manichino	ILS
DQ17	Aiutarsi con la corsia, una scaletta, il bordo o un altro elemento della vasca (p. es. per riemergere)	ILS
DQ18	Manichino non in posizione di trasporto corretta oltre la linea dei 5 m	ILS

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ19	Trasporto scorretto del manichino (spinto, tenuto per il tappo, piedi in avanti, immersione non ammessa, perdita di contatto)	ILS
DQ21	Lasciare il manichino prima del tocco in virata o all'arrivo	ILS

Nomi e regole di dettaglio possono variare da un regolamento all’altro: fa sempre fede il regolamento ufficiale della competizione.