100m traino manichino con cintura

Piscina

In programma di **ILS**

Il soccorritore indossa pinne e cintura di salvataggio. Dopo 50 m a stile libero, alla virata recupera un manichino in superficie, lo fissa alla cintura e lo trascina negli ultimi 50 m.

Svolgimento

1. Tuffo di partenza
2. 50 m con pinne e cintura
3. Toccare la parete, poi agganciare il manichino
4. 50 m traino del manichino

Punti importanti

✓ Partenza con la bretella indossata correttamente su una o due spalle o in diagonale. Cintura non agganciata prima della presa; cima non accorciata con un fissaggio preparato.

✓ Un handler tiene il manichino in verticale, con almeno una mano, in qualsiasi punto della corsia assegnata, con il viso rivolto verso la parete di virata nel momento in cui il concorrente tocca la parete. Gli handler non possono entrare volontariamente in acqua durante la prova.

✓ Toccare prima la parete ai 50 m, poi prendere e agganciare il manichino. Dopo questo tocco, l'handler può tenere il manichino durante il fissaggio.

✓ Dopo la linea dei 10 m: fissaggio corretto e viso del manichino fuori dall'acqua. Alla virata dei 75 m il viso resta fuori dall'acqua e il nuotatore tocca la parete.

✓ Trainare fino al tocco finale, con cintura e manichino sempre in posizione.

Squalifiche

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ1	Non completare la prova conformemente alla sua descrizione o alle regole generali	ILS
DQ2	Comportamento antisportivo / competizione sleale	ILS
DQ3	Arrivo in ritardo nella zona di chiamata / pre-partenza (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Assenza alla partenza della prova	ILS

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ5	Danneggiamento volontario dell'impianto, dell'alloggio o di beni altrui	ILS
DQ6	Comportamento offensivo nei confronti degli ufficiali di gara	ILS
DQ7	Uso di una sostanza appiccicosa/adesiva per migliorare la presa o l'appoggio (mani, piedi, manichino, cintura)	ILS
DQ8	Appoggiarsi o darsi la spinta sul fondo della vasca, salvo quando il regolamento della prova lo consente espressamente	ILS
DQ9	Uscire dall'acqua dopo la prova prima dell'autorizzazione dell'ufficiale (fischio finale)	ILS
DQ10	Falsa partenza: iniziare il movimento di partenza prima del segnale	ILS
DQ14	Non toccare la parete/il bordo all'arrivo	ILS
DQ20	Viso del manichino sommerso fuori dalla zona consentita (anche in virata)	ILS
DQ24	Appoggiarsi a un'attrezzatura della vasca durante il fissaggio della cintura attorno al manichino/alla vittima	ILS
DQ25	Toccare volontariamente il manichino prima di aver toccato la parete	ILS
DQ26	L'handler lascia il manichino troppo presto (prima del tocco del concorrente)	ILS
DQ27	L'handler entra volontariamente in acqua o ostacola il concorrente / gli ufficiali	ILS
DQ28	Chiudere il moschettone della cintura prima di aver toccato la parete	ILS
DQ29	Fissaggio scorretto della cintura attorno al manichino	ILS
DQ30	Cintura non fissata correttamente prima che il manichino superi la linea dei 10 m	ILS
DQ31	Manichino spinto o portato invece di essere trainato	ILS
DQ32	Cima della cintura volontariamente accorciata prima della partenza	ILS
DQ33	Manichino che si stacca dalla cintura	ILS
DQ34	Arrivo senza cintura indossata o senza manichino correttamente fissato	ILS

Nomi e regole di dettaglio possono variare da un regolamento all’altro: fa sempre fede il regolamento ufficiale della competizione.