100m trasporto manichino con pinne

Piscina

In programma di **ILS**

Con le pinne, il soccorritore nuota 50 m a stile libero, si immerge per recuperare il manichino, risale entro 10 m e lo trascina al traguardo.

Svolgimento

1. Tuffo di partenza
2. 50 m con pinne
3. Recuperare il manichino
4. 50 m trasporto del manichino

Punti importanti

✓ Il manichino è completamente pieno d'acqua.

✓ Tutte le virate si eseguono normalmente (toccando la parete), tranne al recupero del manichino, dove il tocco della parete non è obbligatorio.

✓ Riemergere con il manichino e assumere la posizione corretta entro 10 m dalla presa.

✓ Alla virata dei 75 m, toccare la parete con una parte del corpo senza lasciare il manichino, poi riprendere la posizione corretta entro i 10 m successivi.

✓ L'avvicinamento con le pinne può essere effettuato sott'acqua. Una pinna persa può essere recuperata se ciò non comporta la violazione di altre regole.

✓ Tenere il manichino in mano fino al tocco finale.

Squalifiche

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ1	Non completare la prova conformemente alla sua descrizione o alle regole generali	ILS
DQ2	Comportamento antisportivo / competizione sleale	ILS
DQ3	Arrivo in ritardo nella zona di chiamata / pre-partenza (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Assenza alla partenza della prova	ILS
DQ5	Danneggiamento volontario dell'impianto, dell'alloggio o di beni altrui	ILS
DQ6	Comportamento offensivo nei confronti degli ufficiali di gara	ILS

TIPO	SIGNIFICATO	REGOLAMENTO
DQ7	Uso di una sostanza appiccicosa/adesiva per migliorare la presa o l'appoggio (mani, piedi, manichino, cintura)	ILS
DQ9	Uscire dall'acqua dopo la prova prima dell'autorizzazione dell'ufficiale (fischio finale)	ILS
DQ10	Falsa partenza: iniziare il movimento di partenza prima del segnale	ILS
DQ14	Non toccare la parete/il bordo all'arrivo	ILS
DQ17	Aiutarsi con la corsia, una scaletta, il bordo o un altro elemento della vasca (p. es. per riemergere)	ILS
DQ19	Trasporto scorretto del manichino (spinto, tenuto per il tappo, piedi in avanti, immersione non ammessa, perdita di contatto)	ILS
DQ21	Lasciare il manichino prima del tocco in virata o all'arrivo	ILS
DQ23	Manichino non in posizione corretta quando la sommità della testa supera la linea dei 10 m	ILS

Nomi e regole di dettaglio possono variare da un regolamento all’altro: fa sempre fede il regolamento ufficiale della competizione.