Lancer de corde

Piscine

Au programme de ILS

Depuis le bord du bassin, le sauveteur doit envoyer une corde à une victime qui se trouve à 12,5 m. Une fois la corde saisie, il dispose de 45 secondes pour ramener la victime au bord.

Déroulé

1. Enrouler la corde
2. Lancer la corde à la victime
3. Ramener la victime au mur en tirant avec les bras

Points importants

✓ Au départ, l'extrémité de la corde est tenue en main, sans tour autour de la main. Si la corde est tenue à deux mains, le tronçon entre elles reste tendu, sans boucle ni affaissement (bulletin ILS du 28 août 2026).

✓ La victime doit tenir la barre d'une main lorsqu'elle rassemble ou saisit la corde, même avec une autre partie du corps. Elle attrape la corde dans son couloir.

✓ La victime est tractée sur le ventre, corde tenue à deux mains ; elle peut libérer une main uniquement pour toucher le mur final. Elle n'avance pas main après main sur la corde.

✓ Le sauveteur tire avec les bras, reste dans sa zone de lancer et respecte la limite arrière de 2 m. Un lancer trop court peut être recommencé dans les 45 s.

✓ Pas d'arrivée avant le signal des 45 s : DNF (n'a pas terminé), et non une disqualification.

Disqualifications

TYPE	SIGNIFICATION	RÈGLEMENT
DQ1	Ne pas terminer/réaliser l'épreuve conformément à sa description ou aux règles générales	ILS
DQ2	Comportement / compétition déloyale	ILS
DQ3	Arrivée tardive à la zone d'appel / pré-départ (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Absence au départ de l'épreuve	ILS
DQ5	Dégradation volontaire du site, de l'hébergement ou de biens d'autrui	ILS

TYPE	SIGNIFICATION	RÈGLEMENT
DQ6	Abus envers les officiels	ILS
DQ7	Utilisation d'une substance collante/adhésive pour améliorer la prise ou l'appui (mains, pieds, mannequin, ceinture Tube)	ILS
DQ9	Sortir de l'eau après l'épreuve avant l'autorisation de l'officiel (coup de sifflet final)	ILS
DQ10	Faux départ : amorcer un mouvement de départ avant le signal	ILS
DQ14	Ne pas toucher le mur/bord à l'arrivée	ILS
DQ45	La victime ne tient pas la barre lorsqu'elle rassemble ou saisit la corde	ILS
DQ46	Le sauveteur quitte sa zone de lancer ou tombe dans l'eau	ILS
DQ47	Le sauveteur ramène la victime en marchant / courant avec la corde au lieu de tirer avec les bras	ILS
DQ48	La victime saisit la corde hors de son couloir	ILS
DQ49	Victime tirée autrement que sur le ventre	ILS
DQ50	La victime ne tient pas la corde avec les deux mains	ILS
DQ51	La victime avance main après main le long de la corde	ILS
DQ52	Lancer d'essai	ILS

Les intitulés et les règles de détail peuvent varier d’un règlement à l’autre : référez-vous toujours au règlement officiel de la compétition.