4×50m Rettungsstaffel (Medley)

Becken

Im Programm von ILS

Vier 50-m-Etappen: Freistil, Flossen, Rettungsgürtel tragen, dann Schleppen — der vierte Schwimmer mit Flossen schnappt sich den Gürtel und zieht den dritten Schwimmer ins Ziel.

Ablauf

1. S1: 50 m Freistil
2. S2: 50 m mit Flossen
3. S3: 50 m mit Rettungsgürtel, dann 50 m als Opfer (Beinarbeit erlaubt, Arme verboten)
4. S4: 50 m mit Flossen, das Opfer schleppend

Wichtige Punkte

✓ Vor seinem Start trägt S3 den Gurt bereits über einer Schulter, ohne dass ein Teil in die Nachbarbahn ragt.

✓ Bei der Ankunft von S3 übernimmt S4 den Rettungsgürtel. S3 wird zum Opfer und hält den Gürtelkörper und/oder den Karabiner innerhalb der 10-m-Zone mit beiden Händen, ohne an der Leine zu ziehen.

✓ Das Opfer darf beim Wechsel und bei der Wende mit den Beinen schlagen und sich von der Wand abstossen, aber nicht mit den Armen helfen.

✓ Die Disziplin endet mit dem Zielanschlag von S4; S3 muss die Zielwand nicht berühren.

Disqualifikationen

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ2	Unsportliches Verhalten / unfairer Wettkampf	ILS
DQ3	Verspätetes Erscheinen im Vorstartbereich (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Nichterscheinen am Start der Disziplin	ILS
DQ5	Mutwillige Beschädigung der Anlage, der Unterkunft oder fremden Eigentums	ILS
DQ6	Fehlverhalten gegenüber Offiziellen	ILS
DQ7	Verwendung einer klebenden Substanz zur Verbesserung von Griff oder Halt (Hände, Füsse, Puppe, Rettungsgürtel)	ILS
DQ9	Verlassen des Wassers nach der Disziplin vor der Freigabe durch den Offiziellen (Schlusspfiff)	ILS
DQ14	Wand/Beckenrand im Ziel nicht berühren	ILS
DQ16	Nach dem Startsprung nicht vor dem Berühren der Wendewand auftauchen	ILS

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ36	Ein Wettkämpfer absolviert mehr als eine Teilstrecke	ILS
DQ37	Startblock verlassen / Wandkontakt lösen, bevor der vorherige Wettkämpfer angeschlagen hat	ILS
DQ40	Rettungsgürtel in einen O-Ring einklinken	ILS
DQ41	Das Opfer hält den Rettungsgürtel an der Leine	ILS
DQ42	Das Opfer hilft mit Armbewegungen oder hält Rettungsgürtel / Karabiner nicht mit beiden Händen	ILS
DQ43	Das Opfer hält den Rettungsgürtel (oder Karabiner) nach der 10-m-Linie nicht oder verliert den Kontakt	ILS
DQ44	Ein Wettkämpfer steigt nach seiner Teilstrecke erneut ins Wasser	ILS

Bezeichnungen und Detailregeln können je nach Reglement variieren: Massgebend ist immer das offizielle Wettkampfreglement.