Leinenwurf

Becken

Im Programm von **ILS**

Vom Beckenrand aus muss der Retter einem 12,5 m entfernten Opfer ein Seil zuwerfen. Sobald es ergriffen ist, muss das Opfer innerhalb von 45 Sekunden herangezogen werden.

Ablauf

1. Seil aufrollen
2. Seil dem Opfer zuwerfen
3. Opfer mit den Armen an die Wand ziehen

Wichtige Punkte

✓ Beim Start wird das Seilende in der Hand gehalten, ohne es um die Hand zu wickeln. Wird das Seil mit beiden Händen gehalten, bleibt das Stück dazwischen gespannt, ohne Schlaufe oder Durchhang (ILS-Bulletin vom 28. August 2026).

✓ Das Opfer muss die Stange mit einer Hand halten, während es das Seil einholt oder ergreift, auch mit einem anderen Körperteil. Es fängt das Seil in seiner Bahn.

✓ Das Opfer wird in Bauchlage gezogen und hält das Seil mit beiden Händen; nur zum Zielanschlag darf es eine Hand lösen. Es hangelt sich nicht am Seil entlang.

✓ Der Retter zieht mit den Armen, bleibt in seiner Wurfzone und hält die hintere Begrenzung von 2 m ein. Ein zu kurzer Wurf darf innerhalb der 45 s wiederholt werden.

✓ Keine Ankunft vor dem 45-s-Signal: DNF (nicht beendet), keine Disqualifikation.

Disqualifikationen

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ1	Die Disziplin nicht gemäss Beschreibung oder allgemeinen Regeln absolvieren	ILS
DQ2	Unsportliches Verhalten / unfairer Wettkampf	ILS
DQ3	Verspätetes Erscheinen im Vorstartbereich (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Nichterscheinen am Start der Disziplin	ILS
DQ5	Mutwillige Beschädigung der Anlage, der Unterkunft oder fremden Eigentums	ILS

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ6	Fehlverhalten gegenüber Offiziellen	ILS
DQ7	Verwendung einer klebenden Substanz zur Verbesserung von Griff oder Halt (Hände, Füsse, Puppe, Rettungsgürtel)	ILS
DQ9	Verlassen des Wassers nach der Disziplin vor der Freigabe durch den Offiziellen (Schlusspfiff)	ILS
DQ10	Fehlstart: Startbewegung vor dem Startsignal	ILS
DQ14	Wand/Beckenrand im Ziel nicht berühren	ILS
DQ45	Das Opfer hält die Stange nicht, während es das Seil einholt oder ergreift	ILS
DQ46	Der Retter verlässt die Wurfzone oder fällt ins Wasser	ILS
DQ47	Der Retter zieht das Opfer durch Gehen / Laufen mit dem Seil statt mit den Armen heran	ILS
DQ48	Das Opfer ergreift das Seil ausserhalb seiner Bahn	ILS
DQ49	Opfer wird nicht in Bauchlage gezogen	ILS
DQ50	Das Opfer hält das Seil nicht mit beiden Händen	ILS
DQ51	Das Opfer hangelt sich am Seil entlang	ILS
DQ52	Probewurf	ILS

Bezeichnungen und Detailregeln können je nach Reglement variieren: Massgebend ist immer das offizielle Wettkampfreglement.