100m Figurenretten mit Flossen

Becken

Im Programm von **ILS**

Mit Flossen schwimmt der Retter 50 m in Freistil, taucht ab und holt die Puppe innerhalb von 10 m an die Oberfläche, bevor er sie ins Ziel schleppt.

Ablauf

1. Startsprung
2. 50 m mit Flossen
3. Puppe heraufholen
4. 50 m Puppe transportieren

Wichtige Punkte

✓ Die Puppe ist vollständig mit Wasser gefüllt.

✓ Alle Wenden erfolgen normal (mit Wandberührung), ausser beim Aufnehmen der Puppe, wo die Wandberührung nicht obligatorisch ist.

✓ Mit der Puppe auftauchen und innerhalb von 10 m nach der Aufnahme die korrekte Position einnehmen.

✓ Bei der Wende nach 75 m die Wand mit einem Körperteil berühren, ohne die Puppe loszulassen, und innerhalb der folgenden 10 m wieder die korrekte Position einnehmen.

✓ Die Anschwimmstrecke mit Flossen darf unter Wasser erfolgen. Eine verlorene Flosse darf wieder aufgenommen werden, sofern dabei keine andere Regel verletzt wird.

✓ Die Puppe bis zum Zielanschlag in der Hand behalten.

Disqualifikationen

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ1	Die Disziplin nicht gemäss Beschreibung oder allgemeinen Regeln absolvieren	ILS
DQ2	Unsportliches Verhalten / unfairer Wettkampf	ILS
DQ3	Verspätetes Erscheinen im Vorstartbereich (Marshalling Area)	ILS
DQ4	Nichterscheinen am Start der Disziplin	ILS
DQ5	Mutwillige Beschädigung der Anlage, der Unterkunft oder fremden Eigentums	ILS

CODE	BEDEUTUNG	REGLEMENT
DQ6	Fehlverhalten gegenüber Offiziellen	ILS
DQ7	Verwendung einer klebenden Substanz zur Verbesserung von Griff oder Halt (Hände, Füsse, Puppe, Rettungsgürtel)	ILS
DQ9	Verlassen des Wassers nach der Disziplin vor der Freigabe durch den Offiziellen (Schlusspfiff)	ILS
DQ10	Fehlstart: Startbewegung vor dem Startsignal	ILS
DQ14	Wand/Beckenrand im Ziel nicht berühren	ILS
DQ17	Hilfe durch Leine, Treppe, Beckenrand oder ein anderes Element des Beckens (z. B. beim Auftauchen)	ILS
DQ19	Falscher Transport der Puppe (geschoben, am Stöpsel gehalten, Füsse voran, unzulässiges Untertauchen, Kontaktverlust)	ILS
DQ21	Puppe vor dem Anschlag an der Wende oder im Ziel loslassen	ILS
DQ23	Puppe nicht in korrekter Position, wenn ihr Scheitel die 10-m-Linie überquert	ILS

Bezeichnungen und Detailregeln können je nach Reglement variieren: Massgebend ist immer das offizielle Wettkampfreglement.